

INSTRUÇÕES:

Imprime 2 folhas, uma para ti e outra para o teu amigo adversário.

Para jogares tens que colocar as embarcações escondidas na horizontal e vertical para que o teu adversário não veja o teu jogo. Pinta os quadradinhos como se fossem as tuas embarcações e dá palpites para conseguires afundar as embarcações do teu adversário. Atenção: as embarcações têm que ter uma casa de separação entre elas. Ganha quem primeiro afundar as embarcações adversárias. **BOM JOGO.**

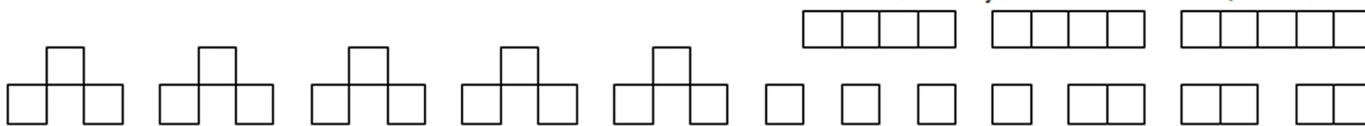
O TEU JOGO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
A																A
B																B
C																C
D																D
E																E
F																F
G																G
H																H
I																I
J																J
L																L
M																M
N																N
O																O
P																P
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	

JOGO DO TEU ADVERSÁRIO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
A																A
B																B
C																C
D																D
E																E
F																F
G																G
H																H
I																I
J																J
L																L
M																M
N																N
O																O
P																P
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	

2 x encouraçados
1 x porta-aviões



5 x hidroaviões
4 x submarinos
3 x cruzadores